Installation et démarrage

Installation de Paris-Marseille Racing II
Insérez le CD-ROM Paris-Marseille Racing II dans votre lecteur CD-ROM. Ceci vous conduira automatiquement au **Menu principal**. Cliquez sur **Installer**. Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, vous pouvez essayer la manipulation suivante :
1. Allez sur l'icône Poste de travail de votre bureau.
2. Ouvrez-le en double-cliquant dessus.
3. Double-cliquez sur l'icône de votre lecteur CD-ROM (généralement D:\).
4. Double-cliquez sur le fichier Setup.exe.
5. Sélectionnez Installer.

Le programme d'installation démarre immédiatement.
Suivez simplement les instructions.



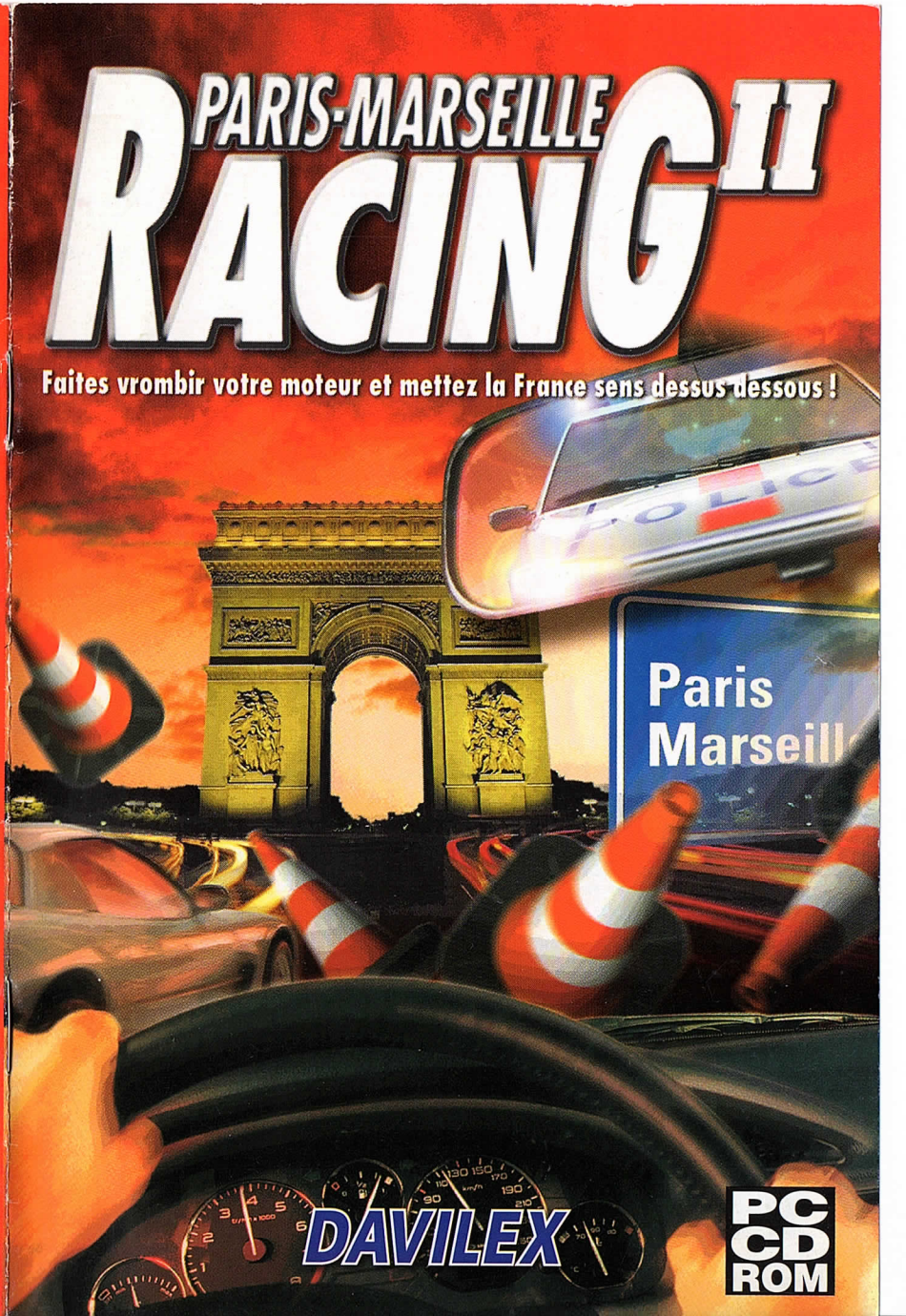
Démarrage de Paris-Marseille Racing II
Double-cliquez sur l'icône **Paris-Marseille Racing II** sur votre bureau. Ceci vous conduira au **Menu principal**.
Si vous ne trouvez pas d'icône sur votre bureau, vous pouvez démarrer **Paris-Marseille Racing II** de la manière suivante :
1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Allez dans **Programmes**.
3. Allez dans **Davilex**.
4. Cliquez sur **Paris-Marseille Racing II**.
5. Sélectionnez **Jouer**. Le programme démarrera immédiatement.

Attention !
Lorsque vous jouez à **Paris-Marseille Racing II**, le CD-ROM doit rester dans le lecteur CD-ROM.

DAVILEX

PARIS-MARSEILLE RACING II

Faites vrombir votre moteur et mettez la France sens dessus dessous !



DAVILEX

PC CD ROM

Credits

Product Development Manager	Rudolf Wolterbeek-Muller
Project Management	John Belmer
Game Design	Martin Janse

Graphics

Graphical Lead	André van Rooijen
Lead Objects & Textures	Hidde van Dijk
Track Artists	Jack Hageraats, Remi van Loenen
Cars & FX	Alejandro Gasch Kühne, Peter van Dranen
Animations	Paul Claessens, Wiek Luijken
Special thanks to	Matthijs Nahon, Terry Chocolaad, Oliver Hatton
Design & Lay-out Packaging	Sørs Advertising Agency

Progamming

Technical Lead	Brian Fa-Si-Oen
Special thanks to	Paul de Feyter

Text

Text	Nathalie van Eijk

Audio

Audio	Mike van Dalm
DJ-Voice	Pascal van Lammeren
Music	Monique Kuypers

Engines and Tools

Technical Design	Jeroen Krebbers
Programming	Peter Aarsen, Jelle van der Beek, Tom van Dijck, Lambert Wolterbeek-Muller

Quality Assurance

Quality Assurance	Jan Molenaar

Marketing

Marketing Manager	Ellen van Meerendonk
Jr. Product Manager	Nineke van Lieren
Marketing Assistent	Charon van Zanten
Support	Hans Sterken, Frans van den Bedem

Special thanks to

The USA-Racer and London Racer II team

PARIS-MARSEILLE RACING II

Il est de retour !

Époustouflant ! La course de rues la plus rapide à travers la France ! Vous allez foncer à toute vitesse sur les quais de Seine à Paris, dans les petites rues de Lyon ou sur le Vieux Port de Marseille. Mais cette fois, vous devrez également aller partout pour devenir le champion du Paris-Marseille Racing.

Alors foncez ! Mettez la gomme et profitez de la course.

Présentation des pilotes

Pierre Dubois, 62 ans, du Havre



Pierre a été pêcheur pratiquement toute sa vie. Devenu âgé, il a troqué son bateau pour une voiture pour transporter le poisson du port vers les magasins et marchés de la région. Désormais, tout le monde l'appelle le « Poisson Volant », à cause de sa conduite rapide et scandaleuse. Un jour, quelqu'un lui a lancé un défi, pour un pari, et Pierre a gagné. Depuis ce jour, il gagne une course après l'autre. Mais Pierre est-il capable de gagner la plus fabuleuse des courses, le Paris-Marseille Racing ?

Nina Reno, 23 ans, de Paris



Nina est top model. Lorsqu'elle n'est pas en séance photo quelque part sur une île tropicale ou se promenant sur les trottoirs de New-York et Milan, vous pouvez la trouver dans les boîtes branchées de Paris. Un soir, un de ses amis lui a fait connaître la course de rues, et depuis, elle est accro. À ce jour, c'est la meilleure pilote dans les rues de Paris. Son but : devenir la meilleure de France en gagnant le Paris-Marseille Racing.

Marc Decaix, 21 ans, de Lyon



Marc est né et a grandi à Lyon. Depuis son plus jeune âge, Marc a toujours été fasciné par la vitesse et le danger. Lorsqu'il était adolescent, il travaillait comme livreur de pizza. Après avoir passé son permis de conduire, il a laissé son scooter pour une voiture. Il rêve de participer au Paris-Dakar en tant que pilote professionnel, mais pour ça, il a besoin d'argent. Le Paris-Marseille Racing sera-t-il son billet pour la course professionnelle ?

Djamel Bernaud, 34 ans, de Marseille



Djamel a deux passions : la musique et les voitures de course. Dès 20 ans, il a travaillé comme DJ dans une station radio locale et dans quelques discothèques. À 24 ans, il s'est mis à produire des disques pour un groupe du coin, qui s'est vite propulsé au Top 10 national. Avec l'argent gagné, Djamel a ouvert une discothèque dans le centre de Marseille, devenue le lieu le plus branché de la ville. À temps perdu, il aime conduire le long du littoral et sur les petites routes de montagne avec l'une de ses voitures de course. Il considère le Paris-Marseille Racing comme un « bon décrassage » pour ses voitures de collection.

Gilles Lambert, 28 ans, de Toulouse



Depuis sa plus tendre enfance, Gilles adore les voitures. Quand il était gosse, il aidait son père à les réparer. Aujourd'hui, il est chef mécano dans l'un des meilleurs garages de Toulouse. Mais Gilles veut plus que ça. Il veut ouvrir son

propre magasin de tuning. Grâce à sa connaissance des voitures, Gilles pense qu'il est bien placé pour devenir champion et remporter le premier prix.

Gérard Lasseur, 54 ans, de Bordeaux

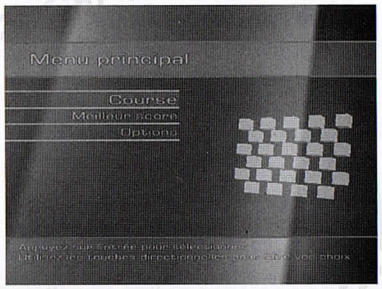


Gérard a hérité du vignoble de son père alors qu'il n'avait que 17 ans. Il a mis tout son temps et son amour dans ce bout de terre et en a fait l'un des meilleurs vignobles du pays. À 50 ans, il a pris sa retraite et a acheté une magnifique demeure à côté de Bordeaux. Après quelques mois passés à pêcher, se promener dans la campagne et boire de très bons vins dans sa cour, Gérard a eu le sentiment que sa vie manquait d'un peu de piquant. L'un de ses amis lui a parlé des courses de rues et Gérard a trouvé là le nouveau défi qui lui manquait : devenir le meilleur pilote de course de rues du pays.

Avant de commencer

Vous pouvez sélectionner une option en utilisant la touche Entrée de votre clavier. La touche Échap sert à annuler ou à retourner à l'écran précédent. Vous pouvez utiliser les touches directionnelles de votre clavier pour vous déplacer parmi les options.

Menu principal



Le jeu commence par le **Menu principal**. Les options suivantes s'affichent sur ton écran :

- **Course :** sélectionne la course de ton choix dans le **Menu Course**.
- **Score :** tu peux consulter ici une liste des meilleurs coureurs et de leurs performances. En principe, ton nom devrait figurer quelque part dans cette liste !
- **Options :** pour changer les paramètres. (Vois la rubrique **Options**)

Menu course

Un seul joueur

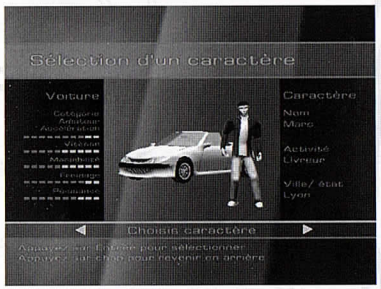
- **Tournoi :** C'est là que vous allez courir contre les meilleurs pilotes français de course de rues, pour gagner une formidable récompense et des voitures supplémentaires ! En chemin, vous pourrez ramasser plusieurs bonus et upgrader votre voiture. Sans compter qu'il vous faut également rester hors de portée de la police !
- **Course unique :** Très bien pour s'entraîner sur un circuit ou essayer une voiture. Vous pouvez sélectionner la voiture, mais aussi le circuit.
- **Contre la montre :** Une course contre le tic-tac de la montre. Battrez-vous le record du tour ?

Deux joueurs

- **Duel :** Etes-vous vraiment compétitif ? Vous allez pouvoir affronter l'un de vos amis. Sélectionnez tous les deux un personnage et commencez votre duel.
- **Police contre Pilote :** Vous pouvez à présent jouer en tant que policier et pourchasser un autre joueur. Un joueur établira le portrait du policier et l'autre devra choisir un personnage.

Sélection d'un personnage

Dans le menu **Sélection d'un personnage**, choisissez le pilote avec lequel vous voulez jouer. Vous pouvez visualiser les personnages et leurs voitures en utilisant les touches directionnelles. En sélectionnant un pilote, vous sélectionnez automatiquement sa voiture. Chaque pilote dispose d'une seule gamme de qualités telles que **Accélération, Vitesse Maximum, Maniabilité, Freins** et **Puissance**. Sur les barres de qualités situées à



gauche, vous pouvez voir quelles sont les qualités attribuées à chaque voiture. Pour sélectionner un personnage, appuyez sur la touche **Entrée**.

Présentation et règlement du tournoi

Sur l'écran **Tournoi**, vous trouverez une présentation des 3 ligues. Cet écran est suivi du **Règlement des tournois**. Ici, vous trouverez votre position, la quantité d'argent et de points que vous avez accumulée, les circuits que vous avez déjà terminés et ceux qu'il vous reste à courir.

Niveau de difficulté

A chaque fois que vous démarrez une partie avec un nouveau joueur, vous devez sélectionner le niveau de difficulté de cette partie. **Facile** convient au joueur peu expérimenté, **Médium** (paramètre par défaut) convient au joueur moyen et **Difficile** est réservé au joueur confirmé. Le niveau de difficulté aura par exemple une influence sur le niveau d'opposition des autres joueurs et de la police et sur le nombre de points des **Tournois**.

Prévisualisation de la course

Avant de participer aux Tournois, vous recevrez des informations sur le circuit à effectuer. Vous saurez donc à quoi vous attendre et -si nécessaire- vous pourrez régler votre voiture au **Garage**.

Garage

Lorsque vous êtes entré dans un **Tournoi**, vous pouvez réparer ou régler votre voiture entre deux courses au **Garage**.

- **Réparation :** Réparez 10% de vos dommages en cliquant ici. Vous pouvez contrôler les dommages subis sur l'échelle des dommages située à droite.
- **Nitro :** Complétez 10% de votre puissance **Turbo** avec de la **Nitro** en cliquant ici.
- **Upgrade :** permet de sélectionner le **Upgrade**. Les quatre barres en bas de l'écran permettent de vérifier le contenu actuel de chaque **Upgrade**. Note : tu dois acheter les **Upgrades** dans l'ordre.
- **Couleur :** Vous pouvez donner à votre voiture une apparence totalement différente en changeant sa couleur.

Si vous voulez acheter un article dans le garage, tapez sur la touche **A** de votre clavier.

Sélection du circuit

Si vous participez à une course rapide (**Course unique, Contre la montre** ou **Duel**), vous devez choisir un circuit. Vous pouvez visualiser les différents circuits et leurs caractéristiques à l'aide des touches directionnelles. Pour sélectionner un circuit, appuyez sur la touche **Entrée**. Vous pourrez débloquer des circuits en participant au **Tournoi**.

Définition de la Course

Avant de commencer l'une des courses rapides, vous pouvez définir certains paramètres. Vous pouvez choisir le **Nombre de tours**, le **Niveau d'upgrade** et le **Niveau de difficulté** à l'aide des touches directionnelles. Vous pouvez également activer ou désactiver le compteur de **Dégâts**.

Dans le mode **Duel**, vous verrez également l'option **Catch-up**, de remise à niveau. Cette option permet de rendre le pilote le plus faible un peu plus compétitif.

Pendant la course

Informations apparaissant à l'écran

En haut à gauche

- **Tour :** Indique votre tour actuel.
- **Position :** Indique votre position actuelle. Etes-vous premier ou dernier ? Remarque : ces informations n'apparaîtront pas pendant le **Contre la montre**.

En haut à droite

- **Compteur d'argent :** pendant les **Tournois**, il indique le montant en Euros de vos gains.
- **Temps :** pendant le **Contre la montre**, il indique votre temps total écoulé. Sous **Meilleur** et **Dernier**, vous trouverez respectivement le meilleur et le dernier temps du tour.

En bas à droite

- **Echelle des dommages :** cette barre indique la quantité de dommages subis. A chaque fois que la voiture est endommagée, un bloc rouge s'ajoute à la barre. Lorsque la barre est entièrement rouge, c'est que votre voiture est complètement cassée et que la course va s'arrêter. Vous pouvez éviter cela en récoltant des bonus réparation pendant la partie.
- **Nitromètre :** cette barre indique la quantité de carburant **Nitro** restante. A chaque utilisation de **Nitro**, la barre bleue diminue. Vous pouvez compléter le niveau de **Nitro** en récoltant des **bonus Nitro** au cours de la partie.
- **Compteur de vitesse :** indique votre vitesse actuelle en « kilomètres-heure » (km/h).
- **Vitesse :** indique votre vitesse actuelle.

A récolter pendant la partie

Euro

Avec l'argent que vous avez récolté au cours de la partie, vous pouvez acheter différentes améliorations au garage ou réparer vos dommages. Il existe trois types de **Bonus en argent** :



- **Jaune :** Bonus Argent petit +€ 100



- **Orange :** Bonus Argent moyen +€ 250



- **Rouge :** Bonus Argent grand +€ 500

Bonus Nitro

Si vous avez assez de **Nitro**, vous pouvez obtenir un Nitroboost, qui vous donnera une vitesse incroyable. Vous pouvez activer la **Nitro** à tout moment, en appuyant sur **Ctrl** (paramètre par défaut). Vérifiez le Nitromètre pour voir la quantité de carburant **Nitro** restante. Il existe deux types de **Bonus Nitro** :



- **Petits bonus Nitro :** 5% de carburant Nitro supplémentaires



- **Gros bonus Nitro :** 10% de carburant Nitro supplémentaires

Réparation rapide

Vous avez heurté quelque chose (ou quelqu'un) par inadvertance et endommagé votre voiture ? Vous pouvez réparer une partie ou la totalité des dommages en récoltant ce bonus. Il existe deux types de **Bonus de Réparation** :



- **Petit bonus de Réparation :** réparera 5% des dommages



- **Gros bonus de Réparation :** réparera 10% des dommages

Options

Configurer les commandes des modes Un Joueur et Multi-joueurs

Dans cette section, vous pouvez visualiser et sélectionner les commandes et les périphériques d'entrée que vous voulez utiliser. Votre périphérique d'entrée par défaut est le clavier. Mais vous pouvez également choisir les paramètres pour un clavier, une manette, un joystick et un volant. Veillez à bien connecter les périphériques d'entrée et à les installer correctement avant de commencer à jouer.

Un joueur

Accélérer	↑
Freiner/Faire marche arrière	↓
Tourner à gauche	←
Tourner à droite	→
Nitro	Shift-G
Klaxon	K
Changer de vue	C
Pause	Echap
Remise	Entrée

Deux Joueurs ; joueur 1

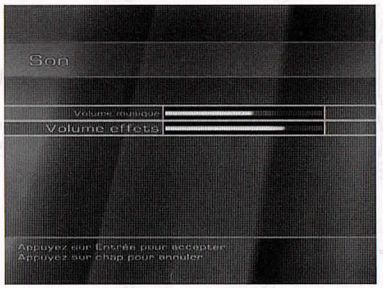
Accélérer	↑
Freiner/Faire marche arrière	↓
Tourner à gauche	←
Tourner à droite	→
Nitro	Shift-D
Klaxon	K
Changer de vue	M
Pause	Echap
Remise	Entrée

Deux Joueurs ; joueur 2

Accélérer	Z
Freiner/Faire marche arrière	S
Tourner à gauche	Q
Tourner à droite	D
Nitro	Shift-G
Klaxon	F
Changer de vue	R
Pause	Echap
Remise	T

Attention : vous pouvez repositionner votre voiture à l'aide du bouton repartir "Entrée/Retour". Cette option peut s'avérer très pratique, surtout si votre voiture est embourbée ou a atterri sur le toit.

Son



Tu peux régler le volume à l'aide des touches directionnelles dans **Musique** et **Effets sonores**.

Graphisme

Vous pouvez choisir entre quatre résolutions. La résolution par défaut est réglée sur **800 x 600**. Vous pouvez également régler le **Qualité** selon vos souhaits.

Remarque : en cas de problèmes de performance (comme un jeu trop lent ou une image saccadée), réglez les paramètres graphiques aussi bas que possible ou désactivez-les.

